



Användardokumentation för Rullande Resultatskärmar i lokalt nätverk

Cup- och Matchplaneringssystem för PC

© Efkon AB 2008-2014

Innehållsförteckning:

1	INLEDNING	1
2	FÖRBEREDELSE OCH PLANERING AV NÄTVERKET	2
2.1	PLANERING	2
2.2	EN DATOR MED TVÅ SKÄRMAR	2
2.3	VÄLJ OCH TESTA TYP AV NÄTVERK.....	2
2.4	INSTALLERA CUMAP PÅ PC FÖR RULLANDE RESULTATSKÄRMAR	3
2.5	UPPSÄTTNING AV RULLANDE RESULTATSKÄRMAR I NÄTVERKET	3
3	RULLANDE RESULTATSKÄRMAR I LOKALT NÄTVERK.....	4
3.1	KOPPLA PC TILL DATABAS I NÄTVERK	4
3.2	DESIGN, FÄRGER OCH STORLEK	6
3.2.1	<i>Storlek på sponsor-loggor</i>	6
3.2.2	<i>Antal fönster samt val av kolumner</i>	7
3.2.3	<i>Välj färgschema</i>	7
3.3	REGISTRERA SPONSOR-LOGGOR.....	8
3.4	REGISTRERA KÖRNINGSSCHEMA	9
3.5	STARTA RULLANDE RESULTATSKÄRMAR	12

1 Inledning

Denna funktion är en av tre delfunktioner som ingår i tillägsprodukten **CuMap+**.

Förutom Rullande skärmar i lokalt nätverk, så kan man ställa in så att man t.ex. har tre Internet-kopplade PC som enligt valda tidsintervall visar valda grupp- och slutspel på skärmen.

[Se separat dokumentation för Rullande skärmar på Web.](#)

2 Förberedelse och planering av nätverket

2.1 Planering

Innan man går vidare måste man bestämma vilken dator som ska vara huvuddator, d.v.s. där databasen alltid ska vara placerad. Normalt utgår man från den dator som ska vara sekretariatsdator, d.v.s. den dator där man registrerar matchresultaten.

2.2 En dator med två skärmar

Om ni har två skärmar kopplade till en och samma dator, så behövs faktiskt inte ett lokalt nätverk. Då kan ni på en skärm sköta resultatregistreringen, medan det på den andra skärmen visas rullande resultat.

Observera att det krävs en del "trixande" för att få detta till att fungera. Först av allt, måste datorn ha två fysiska skärmutgångar. Sedan måste Windows supportera att du kan ställa in *dual-screen mode*. Slutligen kan det behövas en del testande för att få själva CuMap att köra på en skärm, och rullande resultat på den andra – och med korrekt upplösning.



CuMap ger ingen support för denna lösning utan informationen finns bara med som en guide till vidare utforskning.

2.3 Välj och testa typ av nätverk

Om PC för rullande resultatskärmar är placerade mindre än 20 meter från sekretariatsdatorn, så kan man använda en vanlig ethernet-kabel för att koppla in det lokala nätverket. Det kan fungera med längre kablar, men det får prövas från fall till fall.

Om avstånden mellan datorerna överstiger 20 meter, **bör** man använda **trådlöst nätverk**. Observera dock att det finns en maxgräns på räckvidden för trådlöst nätverk. Om det är fritt mellan datorerna kan man nå 100-200 meter och t.o.m. mer, men en tjock betongvägg kan vara tillräckligt för att begränsa åtkomsten. Detta måste prövas från fall till fall.

2.4 Installera CuMap på PC för Rullande resultatskärmar

Hämta ned installationsprogrammet för Cumap från vår hemsida www.cumap.se och kör en installation på varje PC för rullande resultatskärmar.

OBS! Starta dock inte CuMap och registrera definitivt inte några nya licensuppgifter.

2.5 Uppsättning av rullande resultatskärmar i nätverket

Anslutning till andra datorer genom CuMap, fungerar med s.k. enhetsbeteckningar t.ex. **E:**, **F:** osv. Du måste således ha delat ut mappen C:\CuMap (C:\Program\CuMap på Windows XP) med fullständiga rättigheter på sekretariatsdatorn först.

Det är alltså ej tillåtet med att ha en direkt sökväg till en dator, t.ex. [\\Sven_PC\CuMap](http://Sven_PC\CuMap)

Vidare, måste den utdelade enheten ges *läs- och skriv-behörighet* för de andra PC som ska ansluta sig till denna dator.

Anslutning av nätverksenheter samt återanslutning vid omstart av Windows, är något som inte CuMap tar ansvar för, utan ligger helt på cuparrangörens ansvarsområde! Guide för att ansluta nätverksenheter samt delning av enheter och behörigheter återfinns i dokumentationen för Windows.

3 Rullande resultatskärmar i lokalt nätverk

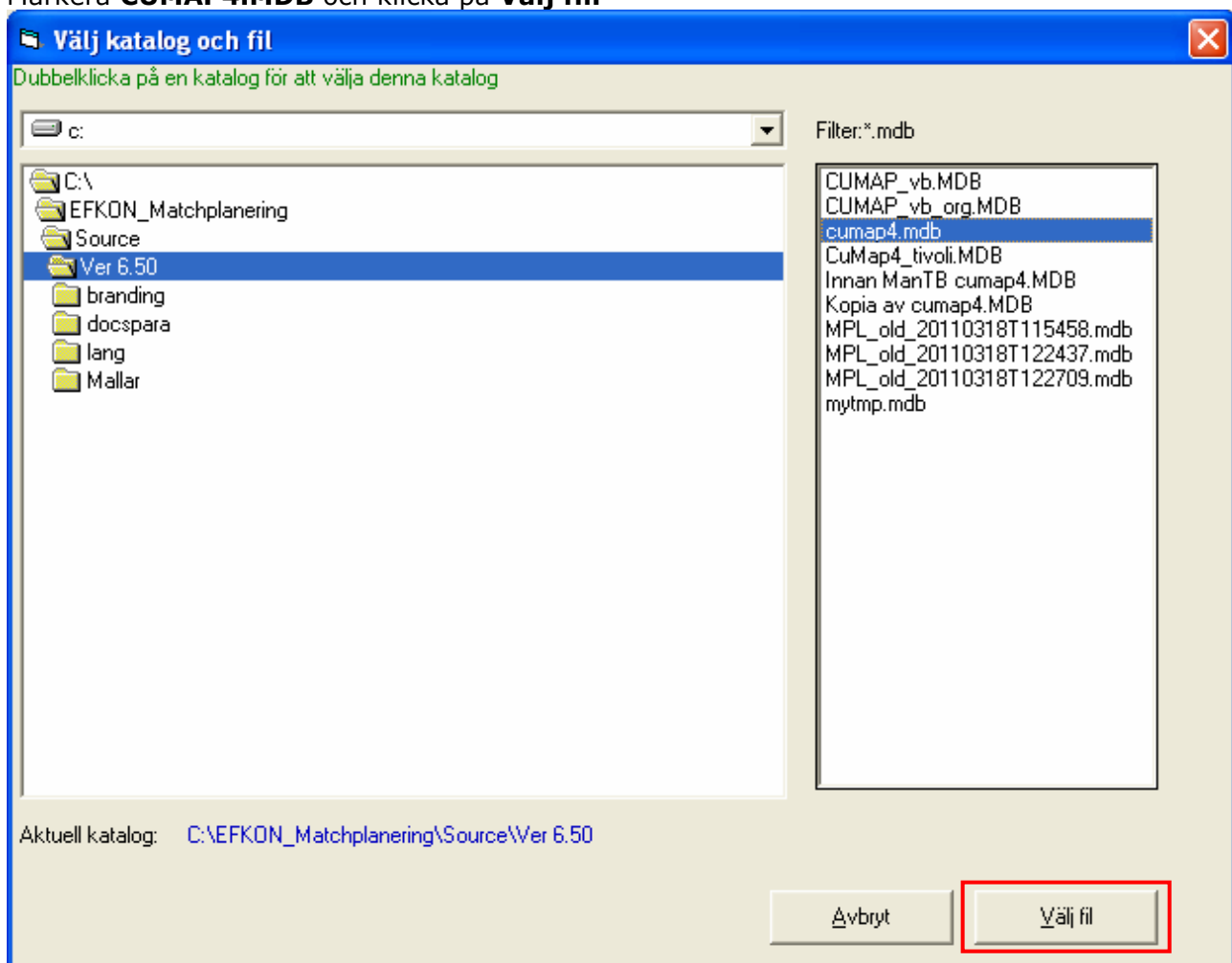
Starta nu **CuMap – Rullande Resultatskärmar** som finns som en ikon på skrivbordet.
Alternativt **Start > Program > CuMap > Rullande Resultatskärmar**.

3.1 Koppla PC till databas i nätverk

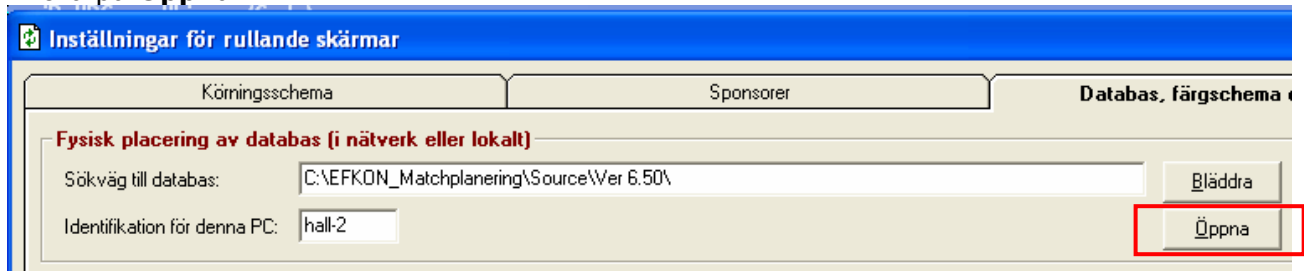
Klicka på knappen **Bläddra**.



Välj i nätverket var databasen CUMAP4.MDB finns, t.ex. under **E:**
Markera **CUMAP4.MDB** och klicka på **Välj fil**.



Nu visas vald sökväg i bilden.
Klicka på **Öppna**.

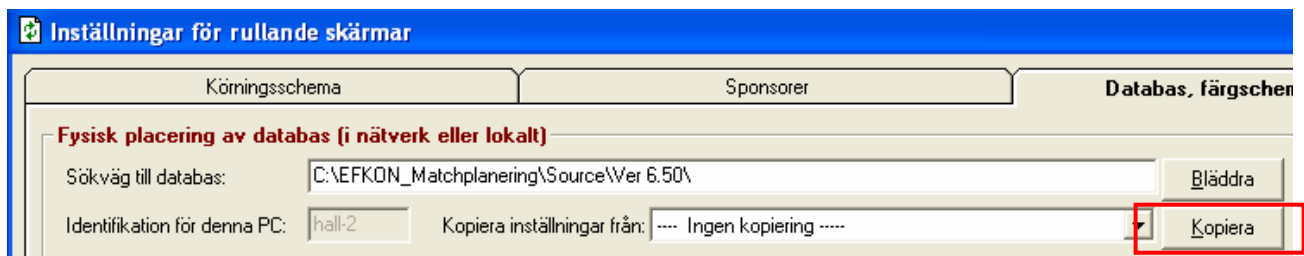


The screenshot shows the 'Inställningar för rullande skärmar' dialog box with the 'Fysisk placering av databas (i nätverk eller lokalt)' section active. The 'Sökväg till databas:' field contains 'C:\EFKON_Matchplanering\Source\Ver 6.50\' and the 'Identifikation för denna PC:' field contains 'hall-2'. The 'Öppna' button is highlighted with a red box.

Om du vill kopiera inställningar från en tidigare designad Rullande resultatskärmar, ska du välja inställning från *Kopiera inställningar från* och klicka på **Kopiera**.



Observera att detta är den enda chansen du får för att kopiera inställningar. När du sparat inställningar, försvinner detta valalternativ.



The screenshot shows the same dialog box as above, but now the 'Kopiera inställningar från:' dropdown menu is open, showing 'Ingen kopiering ----'. The 'Kopiera' button is highlighted with a red box.

3.2 Design, färger och storlek

När du öppnat databasen, visas återstående inställningar på skärmen, se figur nedan.

The screenshot shows the 'Inställningar för rullande skärmar' window with the 'Databas, färgschema och layout' tab selected. The 'Layout för loggor - sponsorer' section is highlighted with a red box, and a red arrow points to the 'Testa' button. The 'Testa' button is located next to the 'Tid i sek:' field, which is set to 20. The 'Spara' button is also visible below it. The 'Layout för loggor - sponsorer' section includes options for 'Visa sponsorer på skärmen' (checked), 'Fast bredd i pixels' (1000), 'Fast höjd i pixels' (200), and 'Placering' (mitten). There is also a 'Bildväxling sker direkt' option and a 'Bildväxling sker via fade-in / fade-out' option with a 'Medel' dropdown for 'stighet för'.

3.2.1 Storlek på sponsor-loggor

Om du vill använda dig av sponsor-loggor, ska du kryssmarkera *Visa sponsorer på skärmen*. Dessutom ska du ange *bredd* och *höjd i pixels* för dessa loggor. Dessutom kan du välja *Placering* samt hur *bildväxling* ska ske.

This close-up shows the 'Layout för loggor - sponsorer' section. The 'Visa sponsorer på skärmen' checkbox is checked. The 'Fast bredd i pixels' field contains '1000', and the 'Fast höjd i pixels' field contains '100'. The 'Placering' dropdown is set to 'mitten'. The 'Bildväxling sker via fade-in / fade-out' radio button is selected, and the 'stighet för' dropdown is set to 'Medel'.



Klicka på knappen **Testa** så ofta du vill. Då får du en direkt verifiering av hur utseendet ser ut. Du avslutar testen genom att klicka på **Avbryt** som visas längst upp på skärmen.

Avbryt

Storlek på fonterna samt Placering kan väljas.

Storlek på fonterna	24	Placering	mitten
Storlek på fonterna	18	Placering	mitten

Slutligen, klicka på **Spara**.

3.3 Registrera sponsor-loggor

Klicka på fliken 'Sponsorer'.

Klicka på knappen **Lägg till**.

Lägg till

Ändra

Ta bort

Nu öppnas registreringsdelen som finns längst ned på skärmen.

Samtliga loggor bör ha samma höjd och bredd. Inställningar för detta görs på fliken 'Databas, färgschema och layout'

Registrera uppgifter

Sponsor: ? Spara ändringar

Sökväg till logga: Bläddra Ängra ändringar

Huvudsponsor (helsida), kopplad till körningsschema
 Vilotid innan huvudspansom "bryter" visning med helsida (1-99 m)

Ordningsnumme Visningstid Aktiv (som generell logga)

Namn på sponsor ska anges.

Knappen **Bläddra** ska väljas, för att leta upp var loggan finns lagrad.

Ordningsnummer styr körordningen, de lägsta numren visas först.

Visningstid i sekunder kan sättas valfritt per sponsor.

Sponsorloggor kan läggas upp och kombineras med körningsschema på tre olika sätt:

- | | |
|---|---|
| 1. Sponsorlogga visas oberoende av aktuellt körningsschema | Huvudsponsor = ej ikryssad
Aktiv = ikryssad |
| 2. Sponsorlogga visas kopplad till visst körningsschema | Huvudsponsor = ej ikryssad
Aktiv = ej kryssad
Se fliken <i>Körningsschema</i> för mer info |
| 3. Huvudsponsor ska visas som en helsida. | Huvudsponsor = ikryssad
Aktiv = ikryssad
Dessutom ska vilotid i minuter anges innan huvudspansomn visas xx sekunder. |

Om huvudsponsor ej är ikryssad

Samtliga loggor bör ha samma höjd och bredd. Inställningar för detta görs på fliken '*Databas, färgschema och layout*'

Om du vill ha en logga **ENBART** kopplad till ett körningsschema (klass), ska kryssmarkeringen vid 'Aktiv' tas bort. Se vidare fliken *Körningsschema* för mer info.

Om huvudsponsor är ikryssad

Du har möjlighet att kryssmarkera 'Huvudsponsor'. Då får loggan en egen helsida, enligt det bildformat som loggan har. Huvudsponsorer kan således ha individuella storlekar.

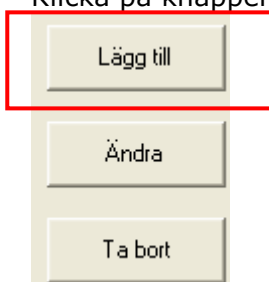
Loggor med huvudsponsor ikryssad, måste ha 'Aktiv' ikryssad och vilotid i minuter specificerad.

Klicka på knappen **Spara ändringar**. Nu återfinns den registrerade sponsorn i listan överst.

3.4 Registrera körningsschema

Klicka på fliken '*Körningsschema*'.

Klicka på knappen **Lägg till**.



Nu öppnas registreringsdelen som finns längst ned på skärmen.

Registrera uppgifter
 Aktiv
Ordningsnumme Kopplad till fönster Visningstid (sek):
Välj typ: Klass och grupper Planer Arena Senaste matcher
Välj åldersklass: Välj Sponsor för åld
Visa gruppspel: till
Visa slutspel: till
Visa kval/plac-matcher:
 Endast aktiv vissa tidpunkter
Mellan klockan och

Ordningsnummer styr körordningen, de lägsta numren visas först.

Kopplad till fönster kan vara 1 till 4.

Visningstid i sekunder kan sättas valfritt per körningsschema.

Typ kan vara Klass och grupper, Planer, Arena eller Senaste matcher.

Körningsschema kopplat till åldersklass

Kombinera ett körningsschema genom att välja *åldersklass*, ev. *gruppspel*, *slutspel* och *kvalificeringsmatcher*.

Observera att du kan 'dela upp' en klass på olika körningsscheman, t.ex. Grupp 1 till Grupp 2 på ett körningsschema, Grupp C till D på ett annat osv.

Registrera uppgifter

Aktiv

Ordningsnumme: Kopplad till fönster: Visningstid (sek):

Välj typ: Klass och grupper Planer Arena Senaste matcher

Välj åldersklass:

Visa gruppspel: till

Visa slutspel: till

Om körningsschemat ska kopplas till en specifik logga, kan denna väljas från rull-listan.

Visa endast huvudsponsor

2011-05-21 : 5 grupe

Grupp 2

(ej vald)

Välj Sponsor för åldersklassen

Välj Sponsor för åldersklassen

1

2

Najs

Körningsschema ska bara visas under vissa tidpunkter

Körningsschemat kan ställas in, så det bara visas under vissa tider.

Enligt exempel nedan har vi valt att endast visa slutspelet med start klockan 13:00.

Visa gruppspel: till

Visa slutspel: till

Visa kval/plac-matcher:

Endast aktiv vissa tidpunkter

Mellan klockan och

Klicka på knappen **Spara ändringar**. Nu återfinns det registrerade körningsschemat i listan överst.

Körningsschema kopplat till Planer

Kombinera ett körningsschema genom att välja *plan samt eventuell sponsor* kopplad till detta körningsschema.

Eftersom detta körningsschema inte är kopplade till en specifik klass, ska istället begränsning sker genom att ange antal matcher av *senast spelade* samt *kommande ospelade matcher*.

Registrera uppgifter

Aktiv

Ordringsnumme: Kopplad till fönster: Visningstid (sek):

Välj typ: Klass och grupper Planer Arena Senaste matcher

Välj Plan:

Antal av senast spelade matcher (1-30):

Antal av kommande ospelade matcher (1-30):

Körningsschema kopplat till Arena

Fungerar på samma sätt som med Plan. Dock ska arena väljas istället för Plan.

Körningsschema kopplat till Senaste matcher

Fungerar på samma sätt som med Plan. Dock finns inga begränsningar förutom antal spelade och ospelade.

Filtrering av körningsschema

Om du har många körningsschema, kan du filtrera detta genom att välja vilka fönster som ska visas, samt klicka på knappen **Visa filter**.

Filtrering:

Fönster 1

Fönster 2

Fönster 3

Fönster 4

3.5 Starta rullande resultatskärmar

Klicka på knappen **KÖR**.

Nu visas statistikinformation avseende valda sponsorer och körningsscheman. Klicka på knappen **Fortsätt**.

Körningsinformation

Sponsorer

Totalt 2+1 sponsorer loggor kommer att visas.

Minsta tid i sekunder som en logga visas:	30 sek
Högsta tid i sekunder som en logga visas:	30 sek
Uppskattad tidåtgång innan en 'runda' är avklarad:	1 min 30 sek

Körningsschema

Totalt 39 körningsscheman kommer att visas.

varav antal gruppspel:	33
varav antal slutspel:	3
varav antal kvalificeringsomgångar:	0
varav antal per bana:	3
varav antal per arena:	0
varav antal senaste matcher:	0

Minsta tid i sekunder som ett körningsschema visas:	10 sek
Högsta tid i sekunder som ett körningsschema visas:	20 sek
Uppskattad tidåtgång innan en 'runda' är avklarad:	10 min 0 sek

Antal fönster

Körningsschemat kommer att visas på antal fönster: 4

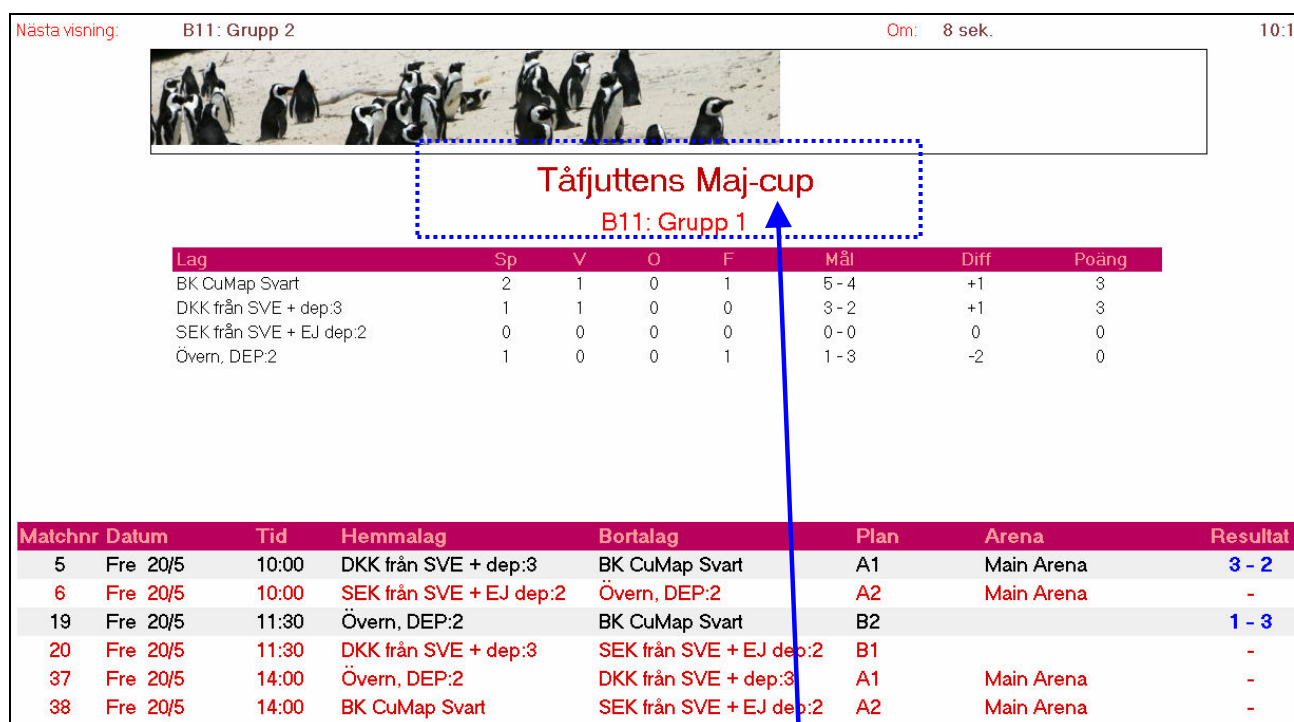
Köra med 2 fysiska skärmar? Klicka på hjälpen ! ?

Du avslutar visningen genom att dubbelklicka på huvudrubriken

Avbryt Fortsätt

Nedan visas ett exempel på rullande resultatskärmar:

Nästa visning: B11: Grupp 2 Om: 8 sek. 10:1



Lag	Sp	V	O	F	Mål	Diff	Poäng
BK CuMap Svart	2	1	0	1	5-4	+1	3
DKK från SVE + dep:3	1	1	0	0	3-2	+1	3
SEK från SVE + EJ dep:2	0	0	0	0	0-0	0	0
Övern, DEP:2	1	0	0	1	1-3	-2	0

Matchnr	Datum	Tid	Hemmalag	Bortalag	Plan	Arena	Resultat
5	Fre 20/5	10:00	DKK från SVE + dep:3	BK CuMap Svart	A1	Main Arena	3 - 2
6	Fre 20/5	10:00	SEK från SVE + EJ dep:2	Övern, DEP:2	A2	Main Arena	-
19	Fre 20/5	11:30	Övern, DEP:2	BK CuMap Svart	B2		1 - 3
20	Fre 20/5	11:30	DKK från SVE + dep:3	SEK från SVE + EJ dep:2	B1		-
37	Fre 20/5	14:00	Övern, DEP:2	DKK från SVE + dep:3	A1	Main Arena	-
38	Fre 20/5	14:00	BK CuMap Svart	SEK från SVE + EJ dep:2	A2	Main Arena	-

Observera att du stoppar körningen genom att **dubbelklicka** på huvudrubriken.

Exempel med 4 fönster:

ZuMap



Dubbel-klicka här för att avsluta

Fönster 1: U-09 D - 1: Slutspel A								Fönster 2: U-12 D - 2: Pulje 53							
U-09 D - 1: Pulje 1								U-12 D - 2: Pulje 52							
Lag	Sp	V	O	F	Mål	Diff	Poäng	Lag	Sp	V	O	F	Mål	Diff	Poäng
Måbjerg IF:2	0	0	0	0	0-0	0	0	Holstebro Boldklub	0	0	0	0	0-0	0	0
Svogerslev BK	0	0	0	0	0-0	0	0	Nordenskov IF	0	0	0	0	0-0	0	0
Tårnby FF	0	0	0	0	0-0	0	0	FC Honka	0	0	0	0	0-0	0	0
Vildbjerg SF	0	0	0	0	0-0	0	0	Aabyhøj IF	0	0	0	0	0-0	0	0
RB 1906:1	0	0	0	0	0-0	0	0								

Matchnr	Datum	Tid	Hemmalag	Bortalag	Plan	Resultat
1 * 1	Tor 31/7	15:30	Måbjerg IF:2	Svogerslev BK	4A	-
2 * 2	Tor 31/7	15:55	Tårnby FF	Vildbjerg SF	4A	-
3 * 3	Fre 1/8	08:00	RB 1906:1	Måbjerg IF:2	4A	-
4 * 4	Fre 1/8	08:25	Svogerslev BK	Tårnby FF	4A	-
5 * 5	Fre 1/8	13:20	Vildbjerg SF	RB 1906:1	4A	-
6 * 6	Fre 1/8	13:45	Måbjerg IF:2	Tårnby FF	4A	-
7 * 7	Fre 1/8	16:20	Svogerslev BK	Vildbjerg SF	4A	-
8 * 8	Fre 1/8	16:45	Tårnby FF	RB 1906:1	4A	-
9 * 9	Lör 2/8	08:25	Vildbjerg SF	Måbjerg IF:2	4A	-
10 * 10	Lör 2/8	08:25	RB 1906:1	Svogerslev BK	8A	-

Matchnr	Datum	Tid	Hemmalag	Bortalag	Plan	Resultat
1 * 534	Tor 31/7	15:30	Holstebro Boldklub	Nordenskov IF	8B	-
2 * 535	Tor 31/7	16:05	FC Honka	Aabyhøj IF	8B	-
3 * 536	Fre 1/8	08:00	Holstebro Boldklub	FC Honka	14A	-
4 * 537	Fre 1/8	08:35	Nordenskov IF	Aabyhøj IF	14A	-
5 * 538	Fre 1/8	13:50	Aabyhøj IF	Holstebro Boldklub	15A	-
6 * 539	Fre 1/8	14:25	Nordenskov IF	FC Honka	15A	-

Fönster 3: Plan 6							Fönster 4: Plan 31								
Plan Kunst 1 (1 av 2)							Plan 31								
Matchnr	Klass	Match	Tid	Hemmalag	Bortalag	Plan	Resultat	Matchnr	Klass	Match	Tid	Hemmalag	Bortalag	Plan	Resultat
* 109	U-15 D - 2	Pulje 103	Tor 15:30	FS Midtby	Vildbjerg SF:1	Kunst 1	-	1 * 167	U-15 P - 2	Pulje 159	Tor 15:30	Hundvåg FK	Stavring IF	31	-
* 108	U-15 D - 2	Pulje 103	Tor 16:15	Rødding IF	TuS Oberstrohe:2	Kunst 1	-	2 * 167	U-15 P - 2	Pulje 159	Tor 16:15	FC Haukar	Melby-Lisleje IF	31	-
* 110	U-15 D - 2	Pulje 105	Tor 17:00	Vemmeløv SGI	Resenbro UIF	Kunst 1	-	3 * 169	U-15 P - 2	Pulje 161	Tor 17:00	Thisted FC	Svogerslev BK	31	-
* 111	U-15 D - 2	Pulje 105	Tor 17:45	Rennsøvej FK	Vildbjerg SF:2	Kunst 1	-	4 * 169	U-15 P - 2	Pulje 161	Tor 17:45	AC Silkeborg	Finnøy IL	31	-
* 112	U-15 D - 2	Pulje 107	Tor 18:30	TuS Oberstrohe:1	Aars IK	Kunst 1	-	5 * 179	U-17 P - 2	Pulje 169	Tor 18:30	Nordby IF	IF Lyngby	31	-
* 112	U-15 D - 2	Pulje 107	Tor 19:15	Næsbjerg/Rousthøje UI	Juelsminde IF	Kunst 1	-	3 * 179	U-17 P - 2	Pulje 169	Tor 19:15	Aars IK	FC Akranes	31	-
* 113	U-15 D - 2	Pulje 109	Tor 20:00	Våganæs FK	Tuse IF	Kunst 1	-	7 * 180	U-17 P - 2	Pulje 171	Tor 20:00	FC Storebælt	Vildbjerg SF	31	-
* 123	U-16 D - 2	Pulje 116	Fre 08:00	Roslev IK	LKB/Gistrup	Kunst 1	-	3 * 122	U-16 D - 2	Pulje 114	Fre 08:00	DTSF	HVH	31	-
* 123	U-16 D - 2	Pulje 116	Fre 08:45	Hundvåg FK:1	Frem Hellebæk	Kunst 1	-	3 * 122	U-16 D - 2	Pulje 114	Fre 08:45	Vardneset BK:2	Næsbjerg/Rousthøje UI:	31	-
* 125	U-16 D - 2	Pulje 119	Fre 09:30	Vinderup IK	Home/Tistrup/Sig	Kunst 1	-	0 * 124	U-16 D - 2	Pulje 117	Fre 09:30	TuS Oberstrohe	Ølstykke FC	31	-
* 125	U-16 D - 2	Pulje 119	Fre 10:15	FK Sydjylland 05	Næsbjerg/Rousthøje UI:	Kunst 1	-	1 * 124	U-16 D - 2	Pulje 117	Fre 10:15	Langeskov IF	Brønderslev IF	31	-
* 126	U-16 D - 2	Pulje 121	Fre 11:00	Hobro IK	Hundvåg FK:2	Kunst 1	-	2 * 126	U-16 D - 2	Pulje 120	Fre 11:00	Vardneset BK:1	Holstebro Boldklub	31	-
* 126	U-16 D - 2	Pulje 121	Fre 11:45	Nordby IF	Borup IF	Kunst 1	-	3 * 126	U-16 D - 2	Pulje 120	Fre 11:45	Stenløse BK:2	Skårup IF	31	-
* 124	U-16 D - 2	Pulje 116	Fre 12:30	Frem Hellebæk	Roslev IK	Kunst 1	-	4 * 122	U-16 D - 2	Pulje 114	Fre 12:30	Hørlufsholm GF	DTSF	31	-
* 124	U-16 D - 2	Pulje 116	Fre 13:15	Hundvåg FK:1	LKB/Gistrup	Kunst 1	-	5 * 122	U-16 D - 2	Pulje 114	Fre 13:15	HVH	Næsbjerg/Rousthøje UI:	31	-
* 125	U-16 D - 2	Pulje 119	Fre 14:00	Næsbjerg/Rousthøje UI:	Vinderup IK	Kunst 1	-	6 * 124	U-16 D - 2	Pulje 117	Fre 14:00	Brønderslev IF	TuS Oberstrohe	31	-
* 126	U-16 D - 2	Pulje 119	Fre 14:45	FK Sydjylland 05	Home/Tistrup/Sig	Kunst 1	-	7 * 124	U-16 D - 2	Pulje 117	Fre 14:45	Langeskov IF	Ølstykke FC	31	-