



Användardokumentation för Rullande Resultatskärmar via Web

Cup- och Matchplaneringssystem för PC

© Efkon AB 2008-2014

Denna funktion är en av tre delfunktioner som ingår i tilläggsprodukten **CuMap+**.

Som ett alternativ till Rullande skärmar på PC (som körs i ett lokalt nätverk), så kan man ställa in så att man t.ex. har tre **Internet**-kopplade PC som enligt valda tidsintervall visar valda grupp- och slutspel på skärmen.

Se separat dokumentation för Rullande skärmar på PC om ni vill köra i lokalt nätverk.

1. Rullande resultatskärmar via webbläsare

Med **CuMap+** ingår rullande resultatskärmar via webbläsare.

Genom att definiera ett antal körningsscheman och koppla en eller flera PC mot webben, så får man ett väldigt effektivt verktyg för att presentera resultaten så fort matchen blivit färdigspelad.

1.1. Skapa körningsscheman

Det finns två begrepp som det är viktigt att känna till, innan vi går vidare.

- *Körningsscheman* – innehåller vad som ska visas på resultatskärman, i vilken ordning och hur länge.
- *PC Plats* – är en unik identifiering av körningsschema till en viss given PC. Om ni t.ex. har två separata PC kopplade mot webben, så kan man dela upp visningen med olika körningsschema per PC.

Gå över till *Admin av WebCuMap* och logga in.

Klicka på menyvalet *WebCumap Rullande resultatskärmar*.



Namn på PC plats

Börja med att ange ett namn för PC-placering och klicka på 'Skapa', se exempel nedan.

[Tilbage](#) **Rullende resultat: 4385:live test hb**

PC placering	Pin kode	Ændre	Fjern
test	4385745	Ændre	Fjern

Vælg fra listen ovenfor **ELLER** angiv ny PC Placering og klicka på

OBS! For at starte Rullende resultat, skal du på de berørte pc'er vælge følgende link wlogin80.php. Derefter skal du angive PIN-koden som vises ovenfor.

Därefter kan upp till 50 körningsscheman läggas in till denna PC-placering.

Överst visas viktig information kring klasserna som ingår i turneringen. Enligt exemplet nedan finns det i klass B12 4 grupper. Dessutom finns det både kvalifikations- och placeringsmatcher samt ett A-slutspel. *Denna information kan vara en bra vägledare när du ska specificera körschemat nedanför.*

Rullende resultat: 4385:live test hb

PC-placering: Stora hallen

B12: 4 puljer, kval.kampe, plac.kampe, A-slutspil

B13: 2 puljer, plac.kampe, A-slutspil, B-slutspil

Virtuella fönster

Man kan köra upp till 4 samtidiga körningsschema på samma fysiska skärm. Skärmen blir indelad i 'tårtbitar', s.k. virtuella fönster.

Fönsterna delas in enligt följande:

Två fönster:

nr 1
nr 2

Tre fönster:

nr 1
nr 2
nr 3

Fyra fönster:

nr 1	nr 3
nr 2	nr 4

Typ av körningsschema

Nedan visas de typer av körningsschema som kan väljas:

Ord.nr	Typ	Fönster
1	Grupp	Fönster 1
2	Grupp	Fönster 1
3	Plac.match Kval.match	Fönster 1
4	A-Slutspel B-Slutspel	Fönster 2
5	C-Slutspel D-Slutspel	Fönster 2
6	Plan	Fönster 3
7	Aktuella matcher Grupp	Fönster 4

För *Grupp*, *Placmatch*, *Kvalmatch* samt *slutspel* ska även **klass** anges.

För *Grupp* ska dessutom intervall på grupperna anges.

För *Plan* ska plan anges.

För *Plan* och *Samtliga matcher* ska även antal för **Senast spelade matcher** samt **Kommande ospelade matcher** anges. Enligt exemplet nedan ska de 5 senaste matcherna samt maximalt 10 ospelade matcher visas i körningsschemat.

# spel/ospel	
5	10
5	10
5	10

Aktiva eller inaktiva körningsschema

Du kan sätta ett körningsschema som inaktivt på två olika sätt:

- Genom att ta bort kryssmarkeringen vid 'Aktiv'.
- Genom att specificera ett specifikt datum då körningsschemat ska vara aktivt – se exempel nedan.

Dato?	# spel/ospel	Aktiv
<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 2014-08-12	5 10	<input checked="" type="checkbox"/>

Exempel på körningsschema

Fönster 1:

Först visas grupp 1 till 2 för B12 i 30 sekunder var. Därefter A-slutspel i 15 sek, följt av Plac.matcher.

Fönster 2:

Matcher på Plan A visas 20 sekunder, följt av matcher på Plan B.

Fönster 3:

Här visas endast Senaste matcher som uppdateras var 30:e sekund.

Fönster 4:

Samtliga Grupper för B13 rullar var 20 sekund.

Ord.nr	Typ	Fönster	Klass	Från	Till	Plan	Se
1	Grupp	Fönster 1	B12	Grupp 1	Grupp 2		30
2	A-Slutspel	Fönster 1	B12				15
3	Plac.match	Fönster 1	B12				15
4	Plan	Fönster 2				A	20
5	Plan	Fönster 2				B	20
6	Aktuella matcher	Fönster 3					30
7	Grupp	Fönster 4	B13	Grupp 1	Grupp 4		20

Klicka på **KLAR**-knappen (finns längst ned) för att uppdatera dina ändringar.
För att återgå till föregående formulär, klicka på **Avbryt**.

Efter återgång, visas ditt körningsschema på skärmen.

[Tillbaka](#)

Rullande resultat: 4385:live test hb

PC placering	Pin kod	Ändra	Ta bort
Stora hallen	4385756	Ändra	Ta bort
test	4385745	Ändra	Ta bort

Välj från listan ovan **ELLER** ange ny PC Placering och klicka på

1.2. Starta WebCumap rullande resultatskärmar

För att testa resultatet, ska du klicka på länken som visas nederst på skärmen. Dessutom behöver du ange pin-koden som genererats fram.

Tips: Lägg in länken under favoriter på de PC som ska användas i förväg, så slipper du detta stressande moment under cupdagarna.

[Tillbaka](#) **Rullande resultat: 4385:live test hb**

PC placering	Pin kod	Ändra	Ta bort
Stora hallen	4385756	Ändra	Ta bort
test	4385745	Ändra	Ta bort

Välj från listan ovan **ELLER** ange ny PC Placering och klicka på

OBS! För att starta Rullande resultat, ska du på de berörda datorerna välja följande länk [wlogin80.php](#).
Därefter ska du ange PIN-koden som syns ovan.


Stansa in PIN-koden.

Du kan välja **antalet virtuella fönster**. Om du t.ex. väljer 4 st och du saknar körningschema för fönster 3 och 4, kommer du att bli informerad om detta efter inloggning.

Vissa av fönsterna kan prepareras med **sponsor banners**. Kryssmarkera de fönster som du vill att sponsorloggorna ska presenteras. Tänk dock på att om du använder sponsor banners, kommer skärmens utrymme att begränsas för visning av resultatrader. Sponsor banners visas naturligtvis bara om du laddat upp och aktiverat denna funktion i WebCuMap.

Välj **Autoscroll effekt** ja eller nej. Om du kör många virtuella fönster kan denna effekt medföra att processorn får jobba på.

Klicka på **Logga in** för att starta de rullande skärmarna.



Inloggning till WebCuMap resultatskärmar

Select language:	swedish ▾
Ange PIN-kod:	<input type="text" value="4385756"/>
Ange antal virtuella fönster:	4 ▾
Fönster med eventuella banners:	<input checked="" type="checkbox"/> #1 <input type="checkbox"/> #2 <input type="checkbox"/> #3 <input type="checkbox"/> #4
Autoscroll effekt vid många resultatrader:	Använd effekt ▾
Visa scrollningslista i fönsterna:	<input checked="" type="checkbox"/> Ja

TIPS!
När du startat rullande skärmar, kan du klicka på **F11 i webläsaren** för att få helskärm.
Du kan också förstora fontstorleken med CTRL och plustecknet.

Nedan visas ett exempel på hur det ser ut på webbläsaren:
Här har vi valt **fyra virtuella fönster** och att sponsorloggor ska visas i första fönstret.

The screenshot shows four overlapping windows from a sports website. Each window displays match statistics and schedules for different leagues and pitches.

Window #1: Række B12, Pulje A

Hold	Ant kp	V	O	F	Mål	Mål forsk	Point
Real Madrid	0	0	0	0	0-0	0	0
Tomellilla FC	0	0	0	0	0-0	0	0
Nisses FF:1	0	0	0	0	0-0	0	0
Asarums FF	0	0	0	0	0-0	0	0

Window #2: Aktuelle kamper på Pitch A

Nr	Række	Pulje	Dato	Tid	Hold
5	B13	Pulje A	Lør 31/5	09:00	Hyllie IK - Dublin FC
25	B13	A-finale	Lør 31/5	14:30	Vin A-semifinale:01 - Vin A-ser
13	B12	Pulje C	Tir 10/6	09:30	FC Milan - Arsenal
1	B13	Pulje A	Lør 31/5	08:00	Dublin FC - AIK
9	B13	Pulje A	Lør 31/5	10:00	HIF - Hyllie IK
13	B13	Pulje A	Lør 31/5	11:00	HIF - AIK
17	B13	Pulje A	Lør 31/5	12:00	Dublin FC - HIF

Window #3: Aktuelle kamper

Nr	Række	Pulje	Dato	Tid	Hold
26	B13	Plac.kamp	Lør 31/5	14:30	Forl B-kvartfinale:02 - Forl B-kvartfina
25	B13	A-finale	Lør 31/5	14:30	Vin A-semifinale:01 - Vin A-semifina
6	B12	Pulje C	Tir 10/6	08:30	Arsenal - Bayern München
13	B12	Pulje C	Tir 10/6	09:30	FC Milan - Arsenal
30	B12	8-dels:08	Tir 10/6	12:30	Nr 3 pulje B - Nr 2 pulje
3	B13	Pulje B	Lør 31/5	08:00	FC Hamburg - FC Barcelona

Window #4: Række B13, Pulje A

Hold	Ant kp	V	O	F	Mål	Mål forsk	Point
Dublin FC	0	0	0	0	0-0	0	0
AIK	0	0	0	0	0-0	0	0
Arsenal	0	0	0	0	0-0	0	0
HIF	0	0	0	0	0-0	0	0
Hyllie IK	0	0	0	0	0-0	0	0

Summary Table for Window #4:

Nr	Dato	Tid	Hold	Pitch	Resultat
1	Lør 31/5	08:00	Dublin FC - AIK	A	
2	Lør 31/5	08:00	Arsenal - HIF	B	

Här ett exempel med **2 virtuella fönster**:

The screenshot shows two overlapping windows from a sports website. Each window displays match statistics and schedules for different leagues and pitches.

Window #1: Række B12, Pulje A

Hold	Ant kp	V	O	F	Mål	Mål forsk	Point
Real Madrid	0	0	0	0	0-0	0	0
Tomellilla FC	0	0	0	0	0-0	0	0
Nisses FF:1	0	0	0	0	0-0	0	0
Asarums FF	0	0	0	0	0-0	0	0

Summary Table for Window #1:

Nr	Dato	Tid	Hold	Pitch	Resultat
1	Tir 10/6	08:00	Real Madrid - Tomellilla FC	A	
2	Tir 10/6	08:00	Nisses FF:1 - Asarums FF	B	
9	Tir 10/6	09:00	Real Madrid - Nisses FF:1	A	
10	Tir 10/6	09:00	Asarums FF - Tomellilla FC	B	

Window #2: Aktuelle kamper på Pitch A

Nr	Række	Pulje	Dato	Tid	Hold
5	B13	Pulje A	Lør 31/5	09:00	Hyllie IK - Dublin FC
25	B13	A-finale	Lør 31/5	14:30	Vin A-semifinale:01 - Vin A-semifinale:02
13	B12	Pulje C	Tir 10/6	09:30	FC Milan - Arsenal
1	B13	Pulje A	Lør 31/5	08:00	Dublin FC - AIK